



ERNTÉGUT

Escapebox zu Ackerbau und Konsum

Knobeln – Rätseln – Schlösser knacken! Escapespiele regen mit einer Story, kniffligen Rätseln zum Aufgaben lösen und Tüfteln gegen die Uhr an. Mit der anschliessenden Reflexion lassen sich vielfältige Zugänge zu einem Themenkreis öffnen.



Ablauf

- Eingangsstory mit Problemstellung
- Knifflige Aufgaben
- Stärken im Team erkennen und nutzen
- Kommunizieren und gemeinsam Lösungen finden
- Box öffnen im Spiel gegen die Zeit
- Reflexion der Spiel- und Lernerfahrung
- Transfer zu weiterführenden Bildungsaspekten

Die Rätsel greifen Verflechtungen zum Umgang mit Boden, Wasser, Vielfalt, unserem Konsum und der Ernährung auf. In der Reflexion können lebensnahe, bedeutsame Fragen angeregt werden: «Was macht es für einen Unterschied, welche Produkte ich einkaufe?», «Wie könnte eine Ernährung aussehen, die gesund ist für die Menschen und die Ressourcen des Planeten?»

Das Spiel lässt sich gut an Aspekten der Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE) ausrichten. Es kann auch als Einstieg für den Besuch eines ausserschulischen Lernorts in der Landwirtschaft, dem Schulgarten oder eines Weltackers dienen.



Ausleihe oder Buchung mit Spielleitung

Die Escapebox ist im **Amt für Umwelt Solothurn** im Rahmen der Umweltbildung entstanden und kann dort ausgeliehen werden (afu@bd.so.ch).

Beim **Weltacker Attiswil** kann „ErnteGut“ als Holangebot mit Spielleitung gebucht werden (mail@weltacker-attiswil.ch).